

2111 140 0 SECRETARIA DE PROTECCION CIVIL

FUENTE DE FINANCIAMIENTO	CAPITULO DE GASTO									TOTAL
	1000	2000	3000	4000	5000	6000	7000	8000	9000	
TOTAL	730,197.65									740,304.46
PARTICIPACIONES Y APORTACIONES FEDERALES	730,197.65									740,304.46
Participaciones a Entidades Federativas (Ramo 28)	730,197.65									740,304.46
5811 Fondo General de Participaciones	730,197.65									730,197.65
5814 Fondo de Recaudacion y Fiscalizacion			10,106.81							10,106.81
5815 Fondo de Compensación										
5816 Fondo de Extracción de Hidrocarburos										
5842 Impuesto a la Venta Final de Gasolina y Diesel										
Aportaciones Federales para Entidades Federativas y Municipios (Ramo 33)										
5821 Fondo de Aportaciones para la Nómina Educativa y Gasto Operativo (FONE)										
5822 Fondo de Aportac. para los Servicios de Salud (FASSA)										
5823 Fondo de Aportac. para la Infraestructura Social (FAIS)										
5824 Fondo de Aportac. para el Fortalecimiento de los Municipios (FORTAMUN)										
5825 Fondo de Aportaciones Múltiples (FAM)										
5826 Fondo de Aportac. para la Educación Tecnológica y de Adultos (FAETA)										
5827 Fondo de Aportaciones para la Seguridad Pública (FASP)										
5828 Fondo de Aportac. para el Fortalec. de las Entidades Federativas (FAFEF)										
Convenios										
5831 Pemex										
5832 Convenios de Descentralización										
5833 Convenios de Reasignación										
5834 Otros Convenios										
RECURSOS FEDERALES POR TRANSFERENCIAS										
TRANSFERENCIAS, ASIGNACIONES, SUBSIDIOS Y OTRAS AYUDAS										
5931 Fideicomiso para la Infraestructura en los Estados (FIES)										
5932 Programas Sujetos a Reglas de Operación										
5933 Otros Subsidios										
5934 Fondo Regional										
5935 Fondo de Inversiones para las Entidades Federativas										
5936 Fondo de Inversión para el Combate a la Pobreza										

SECRETARIO DE PROTECCION CIVIL

MTRO. LUIS MANUEL GARCIA MORENO

JEFE DE LA UNIDAD DE APOYO ADMINISTRATIVO

LIC. VICENTE LOPEZ LOPEZ