

**GOBIERNO CONSTITUCIONAL DEL ESTADO DE CHIAPAS  
 APLICACIÓN DEL PRESUPUESTO POR RUBROS  
 DEL 1 DE ENERO AL 31 DE DICIEMBRE DE 2022**

**21111 400 SECRETARÍA DE PROTECCION CIVIL**

CONCEPTO	PRESUPUESTO DE EGRESOS					
	APROBADO ANUAL	MODIFICADO	COMPROMETIDO	DEVENGADO	EJERCIDO	PAGADO
<b>RECURSOS PRESUPUESTARIOS</b>	<b>101,526,094.22</b>	<b>150,039,248.37</b>	<b>141,316,955.39</b>	<b>141,316,682.36</b>	<b>141,023,618.11</b>	<b>141,023,618.11</b>
1000 Servicios Personales	23,903,704.12	27,974,735.49	27,292,774.12	27,292,774.12	27,156,193.48	27,156,193.48
2000 Materiales y Suministros	11,812,743.53	24,512,234.89	22,125,070.31	22,125,070.31	22,125,070.31	22,125,070.31
3000 Servicios Generales	15,218,666.57	96,739,770.32	91,086,603.09	91,086,330.06	90,929,846.45	90,929,846.45
4000 Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas		812,507.87	812,507.87	812,507.87	812,507.87	
5000 Bienes Muebles, Inmuebles e Intangibles						
6000 Inversión Pública						
7000 Inversiones Financieras y Otras Provisiones	50,590,980.00					
8000 Participaciones y Aportaciones						
9000 Deuda Pública (ADEFAS)						
<b>RECURSOS PROPIOS</b>						
1000 Servicios Personales						
2000 Materiales y Suministros						
3000 Servicios Generales						
4000 Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas						
<b>RECURSOS AJENOS</b>						
1000 Servicios Personales						
2000 Materiales y Suministros						
3000 Servicios Generales						
4000 Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas						
<b>RECURSOS FEDERALES NO PRESUPUESTARIOS</b>						
1000 Servicios Personales						
2000 Materiales y Suministros						
3000 Servicios Generales						
4000 Transferencias, Asignaciones, Subsidios y Otras Ayudas						
<b>TOTAL</b>	<b>101,526,094.22</b>	<b>150,039,248.37</b>	<b>141,316,955.39</b>	<b>141,316,682.36</b>	<b>141,023,618.11</b>	<b>141,023,618.11</b>

**JEFE DEL ÁREA DE RECURSOS FINANCIEROS  
 Y CONTABILIDAD**

**MTRA. ANA GABRIELA CHONG PEREZ**

**JEFE DE LA UNIDAD DE APOYO ADMINISTRATIVO**

**DR. RICARDO YAZQUEZ ALFARO**